

più tardi di giorni quindici dalla loro ammissione a libera pratica in un porto dello Stato od estero qualunque, avranno denunciato agli agenti del Governo od all'autorità del luogo i fatti relativi alla tratta.

CAPO VI.

Delle infrazioni alla polizia marittima.

346. Chiunque farà uso della bandiera nazionale senza esservi autorizzato, a meno che non lo avesse fatto per isfuggire al nemico, incorrerà nella confisca della nave.

347. Chiunque sarà convinto di simulazione della proprietà di una nave per farla coprire di bandiera nazionale incorrerà nella multa da lire trecento a mille.

348. Chiunque abbia fatto traffico di qualche carta di bordo, o l'abbia in qualsiasi modo impiegata per far navigare o coprire di bandiera nazionale un'altra nave già munita di patente nazionale, sarà punito col carcere¹ da uno a sei mesi, e con multa estendibile a lire mille.

Se la carta fosse impiegata per far navigare una nave che non fosse munita

di patente nazionale o fosse coperta di bandiera estera, la pena sarà quella stabilita dall'art. 346.

In tutti i casi, se il delinquente fosse capitano o padrone verrà inoltre destituito.

349. Chiunque sarà convinto di aver falsificato od alterato alcuna delle carte di bordo, incorrerà nella pena della reclusione.²

Colla stessa pena sarà punito il falso nelle convenzioni di arruolamento, nei contratti di costruzione, ed in generale in tutti gli atti marittimi ricevuti dagli impiegati di porto o dagli ufficiali consolari all'estero.

Qualora l'autore del falso o dell'alterazione delle carte di bordo e delle lettere di corso fosse il capitano o padrone della nave, la pena della reclusione non sarà minore di anni cinque.

350. Colui che, senza essere complice della falsità, avrà scientemente fatto uso delle carte o degli atti falsi di cui nel precedente articolo, sarà punito col carcere non minore di due anni.

351. Il capitano o padrone che non avesse la bandiera della sua nave conforme al modello regolamentare, incorrerà nella

¹ Detenzione.

² Reclusione da 3 a 10 anni.