

Il principe Alessandro ha ordinato alle sue divisioni di riconoscere gli obiettivi e di trincerarsi.

*3 novembre.*

La colonna di destra della divisione Morava II guadagna terreno intorno a Gopeš e mezzo battaglione giunge al passo di Đavat intercettando la strada di Albania.

Un gruppo turco contrattacca con alterna vicenda la colonna di sinistra della divisione Morava II sull'Oblakovo. Data la situazione tesa il colonnello Nedić trattiene il reggimento di fanteria destinato a Gostivar.

La divisione Morava I si spiega davanti a Lisolai e riceve l'ordine di mandare un reggimento a sostenere la Morava II sull'Oblakovo ma per ritardo delle trasmissioni il reparto muoverà soltanto all'alba del 4 novembre.

La divisione Drina I serra alquanto sulla destra, facendo posto alla Danubio I, la Timok II si avvicina. Lungo la Šemnica, presso Mogila e Trn, ricognizioni serbe sono respinte dal V corpo d'armata turco. La divisione di cavalleria serba nella mattinata occupa il villaggio di Novaci, riconosce i punti di passaggio della Crna e della Šemnica, riferisce che è possibile gettare un ponte ma che le inondazioni le impediscono di spiegarci.

Alle 14 arrivano in treno a Bitolj 500 turchi.

Il principe Alessandro pel 4 ottobre ordina (op. 480) un'avanzata concentrica su Bitolj e traccia le direttrici alle divisioni: Morava II, da Gopeš per la quota 1150 — Kiromarica (quota 1248) — Brusnik. Morava I, da Lisolai su Bukovo; I dal Crnobok su Bitolj. La divisione Timok II, scaglionata lungo la strada di Prilep, protegga con un reggimento l'artiglieria pesante che prende posizione presso Han Petilap (4 batterie); la divisione Danubio I punterà per Trn su Pozdeš. Altre due batterie pesanti prendono posizione a circa 15 ettometri a nord-est del villaggio di Novaci, con azione di infilata.

La minaccia dei serbi sull'ala occidentale e la debole pressione degli altri settori inducono Zeki paša a disporre durante la notte sul 4 novembre che il V ed il VII corpo d'armata lascino una divisione nel rispettivo settore per contenere il nemico e arroccino gli altri reparti verso Dolenci, per get-