

STATO delle competenze stabilite, tanto in mobili, quanto in locali ai differenti gradi degli Ufficiali, e Funzionari amministrativi.

QUANTITA' E QUALITA'

ARMA

INDICAZIONE

DE' GRADI

DELLE CAMERE
assegnate
a ciascun Ufficiale

DEGLI EFFETTI DA SOMMINISTRARSI A CIASCUN UFFICIALE.

OSSERVAZIONI.

Stato Maggiore Generale

Generale di divisione 5 3 1 8
Generale di brigata 4 3 1 6
Ajutante comandante 4 2 1 3
Capo squadrone 2 1 1 3
Capitano 1 1 1 2
Tenente 1 1 1 1
Capitano aggiunto allo Stato maggiore 1 1 1 2
Cappellano 1 1 1 1

Ispettore alle Rassegne

Ispettore in capo Ispett. 5 3 1 8
Ispettore 5 3 1 4
Sott' Ispettore 2 1 1 3

Commissarij di guerra

Commissario ordinatore in capo 5 3 1 3
Commissario ordinatore 5 3 1 3
Commissario di guerra 2 1 1 2
Commissario aggiunto 1 1 1 1

Stato Maggiore di Piazza

Comandante di 1 classe 3
Comandante di 2 classe 2
Comandante di 3 classe 1
Ajutante di Piazza 1
Segretario di Piazza 1

Sanità militare

Ufficiale di Sanità in capo 3
Ufficiali di Sanità di 1 classe 1
Ufficiali di Sanità di 2 classe 1
Ufficiali di Sanità di 3 classe 1
Ufficiale di Sanità di qualunque classe
attaccati ai corpi di truppa a cavallo
Medici, Chirurghi, Farmaceuti, di I.
classe attaccati alle divisioni d' am-
bulanza attiva alle armate 1

Carabinieri, Co-
razzieri, Cavalleria,
Artiglieria a caval-
lo, Dragoni, Cac-
ciatori ed Ussari

Capo brigata 3
Capo squadrone 2
Capitano 1
Quartier-mastro 2
Tenente o sotto Tenente, per ogni due 1

Artiglieria a piedi,
Genio,
Pontonieri,
Minatori ed Operaj

Capo brigata d' Artiglieria a piedi o
del Genio 3
Capo battaglione d' Artiglieria a pie-
di, del Genio, e Pontonieri 2
Capitani d' Artiglieria, Genio, Ponto-
nieri, Minatori ed Operaj 1
Quartier-mastro 2
Tenente 1
Tenente 1
Tenente 1

Treno d' Artiglieria

Capitano 1
Tenente o Sotto Tenente per ogni due 1
Quartier-mastro 2

Fanteria,
Zappatori,
e Veterani

Capo brigata di Fanteria, e Veterani 3
Capo di battaglione di fanteria, Zap-
patori e Veterani 2
Quartier-mastro di Fanteria, Zappatori 2
Ajutante maggiore di Fanteria e Zap-
patori 1
Capitano di Fanteria, Zappatori, e
Veterani 1
Tenenti e Sottotenenti di Fanteria,
Zappatore e Veterani 1

Gen darmaria,
distaccata alle
Armate

Capo legione 4
Capo squadrone 3
Capitano in I. ed in II. 3
Tenente, Sotto-Tenente, e Quartier-
mastro 2

Un Gen. d'armata avrà per alloggio il num. di ca-
mere guarnite, e di scuderie secondo il di lui biso-
gno tanto per se che per i suoi segretari e domestici
Oltre le competenze s'è in servizio nelle Piazze avrà
una camera ben chiara colle occorrenti tavole, e sedie
Vedi la competenza del Tenente di cavalleria

L' alloggio del Commissario Ordinatore in Capo avrà
quel numero di stanze, e scuderie secondo il bisogno
per la sua persona, e suoi segretari e domestici

Oltre le competenze se sono in servizio nelle Piazze
avranno una camera ben chiara colle occorrenti Ta-
vole e sedie

Oltre le competenze se è in servizio nelle Piazze avrà
una camera ben chiara colle occorrenti Tavole e sedie

* Oltrepasati i 50 anni di età avranno in tempo di
Guerra una piazza per il cavallo.

Milano 6 Giugno 1804 Anno III.
Approvato
PEL VICE PRESIDENTE
Il Consigliere Segr. di Stato
L. VACCARI.