

Alloggiamento

56) E' questo uno dei punti più deboli per l'azione delle bande ed anche la causa di frequenti distruzioni di intere bande. Perciò bisogna rivolgere a tale problema la massima attenzione. Generalmente le bande bivaccano. E' assolutamente proibito alloggiare nelle case o nei luoghi abitati. Parimenti è proibito accendere fuochi quando la gente è in piedi, e cioè di mattina sino a mezzogiorno, e dalle due sino a sera. Si può accendere il fuoco e mangiare quando tutti sono occupati a pranzare o a dormire.

Per la sicurezza nei bivacchi ogni troika deve avere uno dei suoi uomini svegli. Le sentinelle delle troike sono in collegamento tra di loro. La disposizione delle troike nei bivacchi deve essere tale da metterle in condizioni da accettar subito il combattimento e gli intervalli devono essere pure tali che qualora una sentinella fosse sorpresa dal nemico questo non sia in condizione da danneggiare le altre troike ma possa subito essere preso sotto il loro fuoco.

Sfruttare gli alberi per l'osservazione. Se durante il bivacco si presenta qualche occasione favorevole per un attacco approfittarne senz'altro.

Avanti di iniziare il bivacco il Comandante deve dare disposizioni, per il caso che le bande siano sorprese dal nemico, sul modo di comportarsi e dove si devono eventualmente raccogliere. E' necessario che le bande durante il giorno cambino più volte il posto di bivacco.

Combattimento

57). *L'unica forma di combattimento è l'imboscata. Lo scopo deve essere sempre la distruzione del reparto nemico; perciò occorre aprire il fuoco a piccola distanza in modo da sorprendere e quindi distruggere il nemico. Non si deve aver pietà del nemico. Tutti quelli che cadono nelle mani delle bande o si arrendono devono cadere sotto il coltello.*

I cetniki devono essere così addestrati nel tiro che ogni colpo vada a segno. In questo modo si economizzano le munizioni. Ciò si ottiene, come si è detto, solo aprendo il fuoco a piccola distanza. Il combattimento deve essere corto e non protrarsi in una lunga fucileria.

Appena il Capo vede che l'attacco non è riuscito e che il combattimento dura troppo o richiama nemici dalle vicinanze, deve subito interromperlo. Durante il giorno accettare il combattimento solo al pomeriggio verso il tramonto in modo da avere possibilità di sparire poi nell'oscurità. Non accettare mai il combattimento con tutta la banda. Lasciare a fron-