

più lentamente e con più fiera lotta l'autorità dei giudizi penali, fondata sull'*imperium* (§ 94). Quando poi, per il rafforzarsi e l'ingrandirsi dei Comuni, i diritti giurisdizionali si estesero a nuovi rami e si moltiplicarono gli affari nelle Curie esistenti, sorsero nuovi organi o si staccarono dalle antiche le nuove corti giudiziarie (*curiae*), affidate a magistrati a ciò eletti (*iudices*) o a loro rappresentanti (*missi*), a mano a mano che la specialità degli interessi e delle materie induceva a differenziare i giudizi; onde si ebbe nelle varie città la Corte delle cause fra cittadini (*curia iustitiae, legis, usus, ragione*) vicino a quella dei forestieri (*curia foretaneorum*), per le cause dei distrettuali o del contado, e accanto si posero le curie minori dei treguani, dei gastaldi e di ogni ufficiale di polizia; mentre, dopo il mezzo del sec. XII, comparisce la *curia appellationum*, per i ricorsi alle magistrature cittadine. Non altrimenti a Venezia, dove pure, nell'unica curia originaria, si disegna, dopo la fine del sec. XII, la distinzione tra i giudizi penali e quelli civili, troviamo che dalla corte penale e civile del doge, che fu poi detta *del proprio*, si distacca quella per i distrettuali, detta poi *del forestier*, e quindi le altre speciali dell'*esaminador*, di petizione, del *piovego* (*super publicis*), del mobile; mentre le materie penali sono assegnate alle singole magistrature dei *signori di notte al criminal*, dei provveditori della pace, della Giustizia vecchia e nuova.

Il passaggio dei Comuni al governo del podestà segna anche nettamente una tendenza verso il giudice unico. Mentre la giurisdizione volontaria e civile resta ai consoli, per virtù di delegazione del potere esecutivo supremo, e mentre le corti speciali si fan sempre più numerose, la giustizia penale è tenuta personalmente dal podestà, che delega tuttavia vicari e giudici propri, esperti nel diritto, a sentenziare, formando la *curia maleficiorum*. Gli studi del diritto romano favoriscono il sistema del giudice unico, non sempre adottato in