

territori di varia estensione, e tutti compresi nella grande classe dei maggiori feudatari.

Seguono immediatamente i *militēs* veri e propri, cioè quelli che appartenevano all'*ordo militaris* o *equestris* e quelli che formano la classe più numerosa della costituzione feudale. Questa classe aveva una doppia gradazione, a seconda che era composta di coloro che tenevano il feudo direttamente dal sovrano, o che erano stati anticamente insigniti di benefici regi, senza dignità ufficiali, o a seconda che avevano il feudo semplicemente da qualcuno dei maggiori feudatari. La prima categoria, distinta da perifrasi enfatiche: *militēs maiores, primi, precipui, mediae nobilitatis, secundi ordinis*, comprendeva quelle persone, rivestite di alta nobiltà, che avevano ottenuto il possesso di un castello o di un altro grande patrimonio territoriale, per originaria elargizione regia. Più tardi, allorchè questi feudatari furono quasi regolarmente assoggettati ai principi, presero, come tutti i vassalli di ordine inferiore, il titolo di *valvassores*, ossia *vassalli vassallorum*; senonchè si distinsero dagli altri coll'attributo di *valvassores maiores*, e usurparono anche il titolo di *capitanei* o cattani. In Francia e nell'Italia meridionale, corrispondono ai *barones*, che costituirono la classe più numerosa e potente dell'ordinamento feudale normanno.

La classe dei semplici valvassori (*valvassores minores*) è costituita da tutti coloro che ricevono il feudo, in linea subordinata, dai feudatari maggiori, e perciò entrano in una categoria di nobiltà inferiore, in cui si comprendono i *militēs minores, gregarii, tertii ordinis*, che hanno il possesso di semplici terre non fortificate, ossia di benefici inferiori, per concessione dei grandi signori laici e delle chiese. A questa categoria mancava regolarmente la giurisdizione, che, come prerogativa regia, non poteva essere data da altri che dal re. Tuttavia anche questi minori vassalli appartenevano talvolta alla nobiltà, e riuscirono a conseguire privilegi, che si