

forse al posto dell'odierno Contovello; Abdicessim, in posizione ignota; Agida, dov'è oggi Capodistria, e Pyrrhanum. Il territorio immediato del municipio — che fu forse quello del Comune medioevale — fu romanizzato come la città sino dall'era repubblicana. Ma anch'esso conservò elementi epicòrici preromani, sicché nella toponomastica medioevale si troveranno presso i bei toponimi romani di Ponziano, di Silvula, di Camarzo (Campo Marzio), di Calvula, di Timiniano (San Giovanni), di Sixtilianum, Bovetum, Perariolum e Cornetum, altri di tipo ladino o veneto.

Ottaviano Augusto ebbe particolari cure, come abbiamo già ricordato, per la città. Le attribuì, quali soggetti alla sua giurisdizione, i Carni e i Càtali, estendendo il suo territorio sino al confine delle Alpi Giulie, tra il Timavo, il Frigido (Vipacco) e il Formione. Nell'anno 33 a. C., mentre combatteva in Dalmazia, ordinò fossero costruite o meglio ricostruite le sue mura e le sue torri.

IMP · CAESAR · COS · DESIG · TERT
 III · VIR · R. P. C. ITER
 MURUM TURRESQUE FECIT

diceva un'iscrizione tratta in frammento nel 1840, dagli scavi ai Santi Martiri (ora al Lapidario capitolino, fig. 1) e di cui esisteva altro esemplare, però apografo, sull'antica porta san Lorenzo della città (ora a Venezia). Lungo la via di tor san Lorenzo si vede tuttora un notevole tratto delle mura augustee, rimaste come base indistruttibile delle mura medioevali: v'è un grosso zoccolo, costruito in corsi regolari d'arenaria, già ornato d'un cornicione e rimesso alla luce nel 1910 (fig. 2).

Al grande Imperatore i Triestini alzarono sul campo Atinate, dinanzi alle Alpi Giulie, una statua, la cui base fu rinvenuta a San Canziano del Carso.

I commerci della città tennero quasi le stesse strade dei tempi preistorici e dei moderni. Le antiche vie irregolari oltrepassanti le Alpi divennero rotabili per opera dei Giulii, la cui gloria si eternò nel nome stesso delle Alpi. Una via varcava l'Ocra, per il passo di Prevaldo e Nauporto arrivava a Emona (Lubiana), donde, biforcandosi,