d'Egypte, Méhémet-Ali, et en 1831 une expédition partit de Toulon avec la mission de l'abattre et de l'amener à Paris. A cet effet, on avait construit à Toulon, sur les plans de M. Rolland, ingénieur en chef de la marine, un bâtiment à fond plat, espèce d'allège sans qualités nautiques, mais calculée pour pouvoir entrer dans le Nil et dans la Seine, ce fut le Luxor. M. Verninhac-Saint-Maur, lieutenant de vaisseau (depuis contre-amiral ministre de la marine) eut le commandement de l'expédition et M. Lebas, sous-ingénieur marine (depuis ingénieur de 1re classe, membre du Conseil d'Amirauté et plus tard conservateur du Musée de Marine) fut chargé des travaux à exécuter pour l'abatage et l'embarquement du monolithe dont le poids était estimé à 200,000 kilogrammes environ. Le Luxor partit de Toulon le 15 avril 1831, sans remorqueur, et arriva heureusement le 3 mai à Alexandrie. Six semaines après, il franchissait la barre de Rosette, où il fallut attendre la crue du Nil, enfin le 14 août, le Luxor atteignait sa destination et occupait l'emplacement que M. Lebas était allé lui choisir à 272 mètres de l'obélisque occidental de l'ancienne Thèbes. Arriva bientôt la baisse du Nil qui laissa le Luxor à plus de 7 mètres au-dessus du niveau de son lit et à 160 pas du rivage. Le bâtiment fut désarmé, ses agrès et son matériel mis en magasin et les travaux préparatoires de l'abatage commencés et menés avec vigueur, malgré la dyssenterie qui enleva plusieurs hommes d'équipage.

L'obélisque fut abattu le 31 octobre 1831 sans le moindre accident et en vingt-cinq minutes. Nous allons essayer de donner une idée succincte de l'opération exécutée par M. Lebas. Le terrain, ou plutôt le sable, fut d'abord creusé jusqu'à la base de l'obélisque, et un tourillon en bois de chêne placé sous son arête inférieure, du côté où il devait être abattu ; puis trois cabestans agissant sur trois apparaux estropés sur la tête de l'obélisque suffirent à l'abattre, tandis que huit bigues tenues à l'obélisque par des haubans fixes et garnies cha-