

ma. Dal che ne apparisce più che certo, che facendo un profondo, e ritto canale per un miglio in circa verso *Trigl*, l'acqua arrivando colà senza trovar ostacoli con impeto, e copia, ne andrebbe a suo piacere precipitando di balza in balza con poco disturbo delle Campagne, che lascia addietro. I due Fiumi *Grab*, e *Ruda*, che si uniscono sopra *Trigl* colla *Cettina*, concorrono molto all'accrescimento di essa, e perciò alla inondazione della Campagna di *Sign*, ma io non ò mai saputo, nè veduto, ch' „ ella è anche „ resa infalubre dall'acqua di *Sutina*, che vi si perde „ impaludando, e che forse diè motivo a' Geografi, di „ creare un Lago in quel luogo. “ Ciò non è certamente permesso di dire, che al solo FORTIS. (a) L'acqua di *Sutina*, che, come abbiamo veduto altrove, perde il suo nome arrivando a *Caracascizca*, potrebbe causare la inondazione di quella Campagna attorno i Laghi di *Krign*. Il torrente *Gornbizca*, che à le sue sorgenti à Ponente rispetto a *Sign*, di verno diventa un piccolo Fiumicello e disperdendosi per la Campagna vicina, potrebbe causargli de' ristagni, ma di nessuna conseguenza farebbon questi, se non vi fossero acque maggiori; che da tutte le parti montuose vengono a scaricarsi nel *Cettina*.

§. XI.

Delle Rovine di Gardun.

UN miglio all'incirca sopra *Trigl*, era situata una Città, che ora è la *Villa di Gardun*, di cui si perdette il nome, e quasi quasi le rovine insieme. Prescindendo dalla purità dell'aria, che quì è poco sana, io trovo poche Città ne' luoghi montuosi, che

(a) Fort. Vol. 2. p. 83.