

440 Soldoni, ovvero Soldi, o Marchetti fanno il Zecchino al valore di L. 22. Sono peggio Kar. 360, se non è errore nel Carli, se debba essere *fino*.

538) Trovasi talvolta nei Documenti espresso numero di Monete, le quali poi si calcolano a Marche, e spesso ancora trattandosi di Marche si vogliono dare monete che le pareggino. Affin di togliere ogni ingiustizia, il Sig. Carli I, 75, esibisce una formula generale Cossica o Algebraica, per mezzo della quale sia in pronto dato il peso e il peggio di una moneta, trovare quante siano necessarie a formar una Marca di fino. Prescrive dunque egli, che s'appelli la Marca M, il Peggio P, il Peso della moneta U, e il numero delle monete ricercato sia $= x$. Allora risulta questa formula generale:

$$\frac{M M}{M - P \times U} = x.$$

$$M - P \times U$$

Ciò vuol dire, che bisogna quadrare i Karati 1152 della Marca affin di avere 1327104; il qual numero bisogna dividerlo pei Karati stessi della Marca minorati del peggio, e poi moltiplicare il residuo per il Peso della moneta proposta. Questa Formula è legittima; ma egli non ispiega come risulti. Per quelli dunque che volessero servirsene, nè sono in tutto pratici del conteggiar con lettere, si osservi, che prima bisogna ordinare l'analogia in tal modo:

$$m : p :: u : x.$$

che vuol dire, come tutti i Kar. d'una Marca alli Karati del peggio, così i Kar. del peso al quar-