

zione circa tre leghe dalla città e fece stazionare una guardia alla distanza d'una lega sul fiume Coty. La sua forza era allora composta di sessanta soldati ed ottanta indiani. Un distaccamento olandese forte di centoventi uomini marcò contr'esso, ma, da Barreiros che lo attendeva, colto in un'imboscata, fu sorpreso da una scarica di fucili e di frecce, a cui soltanto cinque individui poterono sfuggire.

Dopo questo scontro Barreiros continuò la sua marcia verso S. Luigi, ed entrato senza opposizione ne' sobborghi, prese possesso del convento di Carmo, situato sovr' un terreno elevato, lunge un trar di fucile dalle mura della città, e durante la notte, occupata una posizione ancora più vicina alla fortezza, vi si trincerò.

Gli olandesi non osando assalirlo, spedirono navi al Recif per domandare pronti soccorsi. Barreiros dal canto suo ne fece chiedere a Para; ma le divisioni che regnavano allora in questa provincia, frapponero ritardo alla partenza del rinforzo, che giunse per mare dopo oltre due mesi. Era questo composto di centotredici portoghesi e settecento indiani comandati da Pedro Maciel e dal di lui padre. Essendo Barreiros ammalato, il sergente *mor* Antonio Texeira de Mello, assunto il comando, risolvette, con due soli pezzi di cannone, ch'erano stati ripresi nel forte Calvario, di porre l'assedio al forte S. Filippo (oggi di Ba-luarte); ma mentre a ciò apparecchiavasi, un rinforzo olandese di settecento uomini di Pernambuco, condotto da Anderson, trovò mezzo d'introdursi il 15 gennaio nella piazza. Il giorno seguente verso mezzodì il comandante olandese volle sorprendere i portoghesi, ma fu respinto con perdita; ed assalite più tardi le trincee di Carmo, vi perdette quasi un centinaio di soldati, e la maggior parte degl'indiani alleati.

Barreiros morì la vigilia del giorno di questa vittoria (1).

1642. In quest'anno la provincia di Pernambuco e

(1) Castrioto Lusitano, parte I, lib. V, num. 22-28.

Giuseppe, parte II, lib. I,

*History of Brazil*, di M. Southey, cap. 19, ove cita Berredo.