

*troike* nei bivacchi deve essere tale da metterle in condizioni da accettare subito il combattimento, e gli intervalli devono pure essere tali che qualora una sentinella fosse sorpresa dal nemico, questo non sia in condizione di danneggiare le altre *troike*, ma sia invece preso sotto il loro fuoco.

Sfruttare gli alberi per l'osservazione. Se durante il bivacco si presenta qualche occasione favorevole per un attacco, approfittarne senz'altro.

Prima di iniziare il bivacco il comandante deve dare disposizioni, per il caso che delle bande siano sorprese dal nemico, sul modo di comportarsi e sul luogo dove devono eventualmente raccogliersi.

E' necessario che le bande cambino durante il giorno più volte il posto del bivacco.

### COMBATTIMENTO.

57° - L'unica forma di combattimento è l'imboscata.

Lo scopo deve essere sempre la distruzione del reparto nemico. Occorre perciò aprire il fuoco a breve distanza, in modo da sorprendere e quindi distruggere il nemico, di cui non bisogna mai avere pietà. Tutti quelli che cadono nelle mani delle bande o si arrendono devono essere finiti col coltello.

I comitagi devono essere talmente addestrati nel tiro che ogni colpo vada a segno. In questo modo si economizzano le munizioni. Ciò si ottiene, come si è detto, aprendo il fuoco solo a breve distanza. Il combattimento deve essere corto e non protrarsi in una lunga fucileria.

Appena il capo si accorge che l'attacco non è riuscito