

I confini hanno una lunghezza totale di km. 2.157.6 di cui: fluviali km. 611.2; coste km. 311.2; terrestri km. 1235.2.

*Superficie.* — Essa ha cambiato diverse volte nell'ultimo decennio: prima della guerra balcanica era di km. 96.345; col trattato di Bucarest (1913) la Bulgaria cedette la Dobrugia (kmq. 7.695.8) e ottenne del territorio turco (kmq. 23.187.2); con la convenzione turca (1915) ottenne un territorio di kmq. 2.587.6; con il trattato di Neuilly (1919) la Bulgaria ha dovuto cedere kmq. 11.278.3 alla Grecia e alla Jugoslavia, e così la superficie attuale è di km. 103.146.2, così suddivisa secondo l'altitudine (kmq.):

|             |           |           |           |           |
|-------------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| da m. 0-100 | 100-200   | 200-300   | 300-500   | 500-700   |
| 7.869.6     | 22.491.7  | 18.093.8  | 18.129    | 11.487    |
| 700-1000    | 1000-1500 | 1500-2000 | 2000-2500 | 2500-2923 |
| 16.163.6    | 9.171     | 29.96     | 613       | 129       |

La più grande parte riviene, in % alla zona da 100 a 200, cioè il 21,80%; a quella 0.500 vanno kmq. 66.584 cioè 64,55% della superficie totale del Regno.

*Pianure.* — La Bulgaria del Nord è una regione disposta a terrazze con una pendenza generale a settentrione verso il Danubio.

La Bulgaria meridionale e quella del sud-ovest sono disseminate da numerose pianure che sono il risultato di cambiamenti tettonici, che ebbero luogo in questi tempi e che ora sono le località più fertili dell'agricoltura. Oltre la grande pianura del Danubio (18.000 kmq.), la Bulgaria settentrionale ne ha altre due: Orhanie (148 kmq.) e Novoselzi, oltre alla grande valle profonda di Gherlovo.

Le pianure della Bulgaria meridionale occupano una superficie di oltre 10.000 kmq.; le più importanti sono: la pianura di Filippopoli-Pasargik con più di kmq. 4.000 altitudine 180-200, forma la valle della Maritza, lunghezza oltre 100 km. e una larghezza media di 38 km.; possiede grasse terre alluvionali in cui crescono abbondantemente