

per farsi reintegrare di quel danno contra l'Accomandante, e il quale poi può ripetere dall'Accomandatario ogni danno, e spesa, che per sua colpa patisse, e farlo anche star prigione insinchè abbia pagato. Che se l'inosservanza del contratto non procedesse per colpa dell'Accomandatario, nè egli, nè l'Accomandante non sono di alcuna cosa tenuti.

Vedi sopra questo Cap. il Targ. Ponder. marit. cap. 10. n. 6. & 9.

### Di Nave pigliata, & recuperata.

Cap. 287.

**N**ave, o Navilio, che sarà stato pigliato per suoi inimici, se alcun' altra nave di amici si risconterà con gli detti inimici, che la detta nave o navilio pigliato haveranno, se la detta nave o navilio, che con li detti inimici, che si risconterà torrà, o potrà torre per qual si vuole conto la detta nave o navilio alli detti inimici, che come di sopra è detto pigliata l'haveranno: la detta nave, o navilio, & tutto quello, che in quella sarà, debba essere ristorato a quello, o quelli di chi sarà, & essere debbe, se alcuno vivo ci sarà. Quello imperò dando a quelli, che a gli detti inimici tolta l'haveranno beveraggio conveniente, secondo la fatica, che ne haveranno havuta, & secondo il danno, che ne haveranno sofferto. Imperò sia, & debba essere in questo modo inteso, che se li detti amici l'haveranno tolta alli detti inimici dentro la Signoria, & il mare di dove la detta nave, o navilio sarà, o in luoco dove gli detti inimici non le haveffino ad se, ciò è da intendere in loco sicuro, loro ne debbono havere come di sopra è detto. Imperò se gli detti amici torranno, o haveranno tolta la detta nave, o navilio alli detti inimici in loco, dove loro la teneffino a se, & in luoco sicuro, non ne debba essere dato beveraggio se loro vorranno: anzi debba essere del tutto di loro senza contrasto, che Signoria, nè nessuna altra persona non debbe, nè può per nessuna giusta ragione mettere contrasto. Ancora più se alcuni inimici haveranno tolta alcuna nave, o navilio ad alcuno, o alcuni, & se per avventura vederanno, o haveranno vista di alcuna nave, o alcuna