

due ponte, & vâ alla 3. & là trovi val Zerma, ove è buon porto, & da val Zerma per maestro tu trovi un Freo, che ha nome Menor, & ha buon porto da ponente, & da levante, vuolsi intrar dentro da mezzo giorno, & se volessi uscìr da tramontana vi è una secca di pie 5. d'acqua, & non più. Da capo de' Brifoni per maestro tu trovi una secca entro ponente & garbin m. 2. larga, & vi sono pie 7. d'acqua, & puoi venir dentro Brifoni, & la secca, & anderiane la maggior nave del mondo, & sappi che i scogli del capo di Pola sono tutti netti. Se tu venissi da levante per andare alle due Soror, guardati dal capo grosso, e non ti accostare à due Soror infin' a tanto che tu non sei per mezzo quella da levante, & da quell'altra metti i provefi, & le anchora alla terra. Se tu volessi trovare la secca di due Soror metti la Torre da Avora nel scoglio da ponente entro due Soror, & fa che il scoglio sia ben da parte di levante, & avanza Bagnuol in ostro, & S. Andrea di Sera in la stria, & farai sopra la secca, & se tu la vuoi scapolare, fa che tu ti scuoti Bagnuol da S. Andrea. Et se vuoi andar in Vestre fa la via di greco, & lascia il scoglio di sirocco, & anderai con ogni nave dentro. Se volessi andar à S. Andrea, non ti accostar al scoglio da ponente à due canevi, & va à radente a i due scogli, che sono in la bocca di S. Andrea, & lascia i due da tramontana. Se tu volessi venir dentro da S. Andrea di Sera vien à radente al scoglio di S. Andrea, & lascia la due parti del Freo da tramontana infin' alla Chiesa, & poi per il Freo per mezzo fin che scapoli il scoglio picciolo.

Se fossi al capo di Pola, & non potessi venir dentro da S. Andrea, va à radente il scoglio di S. Giovanni in Pelago, & lascialo da mezzo di, ancora tu puoi andar dentro il scoglio picciolo, vuoi dentro ò vuoi di fuora. Et se tu fossi à S. Andrea, di sera, & se volessi scapolar la secca de Orsal, metti Bagnuol in S. Andrea, & vien dentro per quel segno, che tu vedi Parenzo di fuora dalla punta grossa, & poi vâ per mezzo Parenzo, & anderai netto. Et se tu fossi à S. Andrea di Sera, & volessi scapolar la secca d'Orsal, metti la valle bianca, che è sopra il scoglio d'Orsal, & li albori nella Torre d'Orsal, & metti Bagnuol di fuora da S. Andrea, & che S. Andrea ti rimanga da levante, & farai suso la secca à porto. Partendoti da Ruigno per venir à Parenzo trovi due scogli che si dice Figarola lasciali da garbin, & là è buon stacio. Partendoti dalle Saline va poi dentro, & trovi un porto che ha nome S. Fele, & ha una Torre, & ha buon stacio. Partendoti da S. Fele per venir à Parenzo tu trovi un scoglio, che ha nome conversato lascialo da garbin. Se volessi venir dentro dalla secca d'Orsal, vâ largo da quel scoglio canevi due, & va à radente Orsal, et non ti accostare à radente il scoglio piano, che è due scogli; et se volessi andar di fuora dal scoglio piano, va largo un canevo, infino à fontana da pasi da garbin, et vieni à radente il scoglio da garbin infino à S. Fragilitade, et lascia i tre scogli di S. Fragilitade da garbin, et poi trovi un'altro scoglio che ha nome Mazzuccor et va à radente d'esso, et lascialo da greco, et anderai sicuro.

Se tu